**HƯỚNG DẪN CÀI ĐẶT**

**Phần 1: Cài đặt và thiết lập Backend (IntelliJ)**

1. **Chọn ngôn ngữ lập trình:** Xác định ngôn ngữ sẽ sử dụng cho backend (Java, Kotlin,...) và tìm hiểu về framework phù hợp (Spring Boot cho Java)
2. **Cài đặt IntelliJ IDEA:**
   * Tải phiên bản IntelliJ IDEA phù hợp với hệ điều hành từ trang chủ JetBrains.
   * Cài đặt IntelliJ IDEA, lựa chọn các tùy chọn phù hợp với nhu cầu
   * Cài đặt môi trường cho Spring Boot IntelliJ <https://www.youtube.com/watch?v=RiqXGSYNT10>
3. **Cài đặt JDK (nếu cần):**
   * Nếu chọn ngôn ngữ như Java, hãy tải và cài đặt Java Development Kit (JDK) từ trang chủ Oracle.
4. **Tạo dự án backend:**
   * Mở IntelliJ IDEA và chọn "Create New Project".
   * Chọn framework đã chọn ở bước 1 (ví dụ: Spring Boot).
   * Điền thông tin dự án (tên, vị trí lưu trữ,...) và chọn các dependencies cần thiết.
   * Nhấn "Finish" để IntelliJ tạo dự án.
5. **Viết code backend:**
   * Sử dụng IntelliJ IDEA để viết code backend, xây dựng API, kết nối database,... theo yêu cầu của chương trình.

**Phần 2: Cài đặt và thiết lập Frontend (ReactJS)**

1. **Cài đặt Node.js và npm:**
   * Tải Node.js (bao gồm npm) từ trang chủ Node.js và cài đặt.
2. **Tạo dự án ReactJS:**
   * Mở terminal (hoặc command prompt) và chạy lệnh: npm create-react-app ten-du-an
   * Thay "ten-du-an" bằng tên dự án ReactJS
3. **Kết nối frontend với backend:**
   * Trong code ReactJS, sử dụng các thư viện như fetch hoặc axios để gọi API từ backend.
   * Đảm bảo backend đang chạy và API có thể truy cập được từ frontend.
4. **Viết code frontend:**
   * Sử dụng ReactJS để xây dựng giao diện người dùng, xử lý logic frontend,...

**HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG**

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

Mô tả được tạo tự động**-** Backend sẽ đưa file .rar và Frontend sẽ giải nén để chạy chương trình. Sau khi giải nén và mở IntelliJ lên và chọn Open và đi tới file Backend đã giải nén

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

Mô tả được tạo tự động

**-** Mở IntelliJ lên và chọn nút chọn chương trình

Ảnh có chứa ảnh chụp màn hình, văn bản, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

Mô tả được tạo tự động

- Chạy Wampserver

- Kết nối với database

+ Tạo tên cơ sở dữ liệu

Ảnh có chứa văn bản, phần mềm, Biểu tượng máy tính, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động

+ Chọn Import và chọn file database

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Biểu tượng máy tính

Mô tả được tạo tự động

Ảnh có chứa văn bản, số, phần mềm, Biểu tượng máy tính

Mô tả được tạo tự động

- Mở Visual Studio Code

- Vào Terminal và gõ lệnh sau:

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động

- Nếu đã có tài khoản thì Đăng nhập để Đăng nhập

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ, số

Mô tả được tạo tự động

- Đăng nhập thành công thì Tạo lớp môn học

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, số

Mô tả được tạo tự động

- Giao diện khi tạo xong lớp môn học

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm

Mô tả được tạo tự động

- Thông tin lớp môn học

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Biểu tượng máy tính

Mô tả được tạo tự động

- Sau khi tạo lớp môn học, vào mục Thành viên để thêm danh sách sinh viên vào lớp.

Chọn danh sách trong mục Choose File

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, số, phần mềm

Mô tả được tạo tự động

- Sau khi thêm danh sách sinh viên. Có thể chọn phương thức chọn nhóm.

+ Nếu chọn Ramdom thì các sinh viên sẽ được phân vào các nhóm ngẫu nhiêu

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Biểu tượng máy tính

Mô tả được tạo tự động

+ Kết quả phương thức Random

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, số, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động

+ Nếu chọn phương thức Giáo viên chọn nhóm thì giáo viên sẽ phân công sinh viên vào từng nhóm

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Biểu tượng máy tính

Mô tả được tạo tự động

+ Đầu tiên: Giáo viên sẽ tạo các nhóm cần thiết để thêm sinh viên vào nhóm

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ, phần mềm

Mô tả được tạo tự động

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Biểu tượng máy tính

Mô tả được tạo tự động

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, số, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động

- Nếu muốn thay đổi số lượng thành viên trong nhóm thì có thể thay đổi số lượng

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, số

Mô tả được tạo tự động

- Giáo viên chọn sinh viên vào nhóm cần thiết

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, số

Mô tả được tạo tự động

- Nếu vượt quá số lượng trong nhóm sẽ được thông báo

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ, phần mềm

Mô tả được tạo tự động

- Sau khi tạo nhóm thì giáo viên tạo đồ án

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Biểu tượng máy tính

Mô tả được tạo tự động

- Chọn đề tài cho từng nhóm sinh viên

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, số, phần mềm

Mô tả được tạo tự động

- Gửi thông tin yêu cầu báo cáo

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, số, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động

- Tạo báo cáo cho sinh viên

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Biểu tượng máy tính

Mô tả được tạo tự động

- Xem chi tiết đề tài của nhóm

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, màn hình

Mô tả được tạo tự động

- Danh sách chi tiết bài báo cáo

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, số, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động

- Tạo tài liệu

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Biểu tượng máy tính

Mô tả được tạo tự động

- Chấm điểm cho sinh viên

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, số, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động

ĐỐI VỚI SINH VIÊN

- Tham gia lớp học bằng mã

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Biểu tượng máy tính

Mô tả được tạo tự động

- Xem chi tiết các bài báo cáo

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, số, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động

- Nộp báo cáo

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Biểu tượng máy tính

Mô tả được tạo tự động